



ÉCOLE
POLYTECHNIQUE
DE LOUVAIN

Journée des rhétos — Découverte de l'algorithmique



<http://www.uclouvain.be/epl>

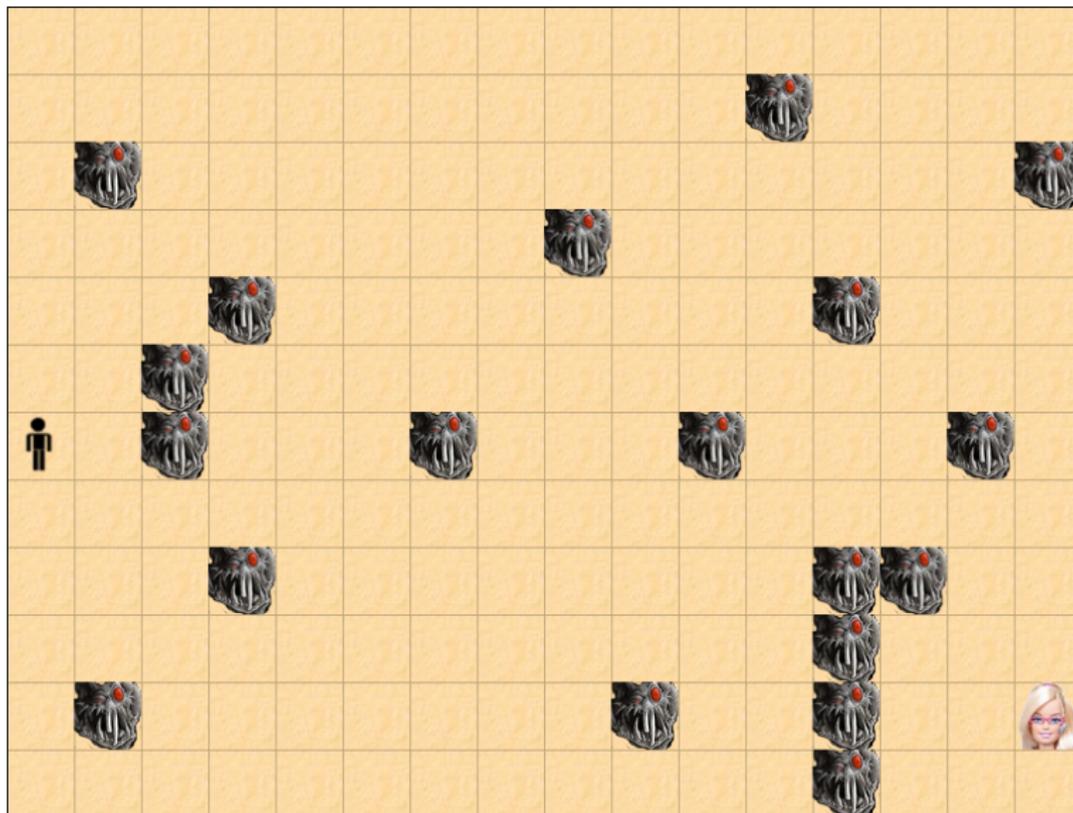
Introduction



Il faut sauver Alice !

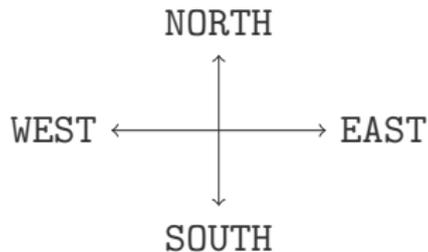


Le terrain



Primitives de base

- `move;`
- `turnLeft;`
- `turnRight;`
- `canMove;`
- `isFacingRabbit;`
- `isOnAlice;`
- `saveAlice;`
- `getDirection (EAST, WEST, SOUTH ou NORTH).`



Un exemple d'algorithme

```
TANT QUE PAS Bob isOnAlice FAIRE
|
|   Bob move
|
Bob saveAlice
```

- Tant que Bob n'est pas arrivé sur la case contenant Alice
- Faire avancer Bob d'une case dans sa direction courante (est)
- Une fois sur Alice, il peut la sauver !

À vous de jouer !

